# Spis Treści

1. Cel
2. Interfejs użytkownika
3. Zastosowane technologie
4. Właściwości SVG
5. Definiowanie kształtu
6. Konstrukcja podstawowa
7. Wyznaczenie kluczowych punktów konstrukcji
8. Krzywa biodra
9. Krzywa talii
10. Łuk dołu spódnicy
11. Spódnica z części koła
12. Kontrafałdy
13. Wzmocnienie spódnicy w talii za pomocą paska.

## 1. Cel pracy

Celem pracy jest stworzenie oprogramowania tworzącego wykrój spódnicy dopasowanej do wymiarów konkretnej osoby. Bardzo często szukając w sklepach odzieży nie możemy znaleźć ubrań, które zostały uszyte z myślą o naszej sylwetce. Ponieważ modelowanie i konstrukcja odzieży jest trudna i czasochłonna popularne marki odzieżowe tworzą wszystkie wykroje na tzw. "modela technologicznego", w jednym rozmiarze (dla kobiet zwykle 36). Ubrania te są następnie skalowane jedynie "w szerz". Oznacza to, że odzież jest uszyta dla ludzi o tylko jednym wzroście.

Dzięki aplikacji firmy odzieżowe oraz krawcy z łatwością stworzą wykroje spódnic dla szerokiej rzeszy kobiet.

## Interfejs użytkownika

### interfejs.png

*Rys.1 Zrzut ekranu*

### Dane wejściowe

Program otrzymuje na wejściu następujące dane:

1. wzrost
2. obwód talii
3. obwód bioder

Podanie wysokości bioder jest opcjonalne. Jeśli pole jest puste, wysokość zostanie wyliczona.

Program generuje wykroje na podstawie tzw. "formy podstawowej" spódnicy dla kobiet. Wiąże się to z koniecznością walidacji danych wejściowych:

1. minimalny obwód talii to 40cm
2. maksymalny obwód talii to 130cm
3. obwód talii musi być o co najmniej 3 cm mniejszy niż obwód bioder
4. minimalny obwód bioder to 43cm
5. maksymalny obwód bioder to 160cm

### Modyfikacje formy

Użytkownik ma możliwość modyfikacji formy podstawowej.